



USTAWIENIA

- Podłącz 3-metrowy kabel USB, podłączając go do dowolnego dostępnego portu USB w konsoli Xbox.
- Podłącz drugi koniec do portu USB-C kontrolera przewodowego PowerA Advantage
- Przytrzymaj przycisk Xbox, aż konsola włączy się. Dioda zasilania/programu na kontrolerze zaświeci się, wskazując, że kontroler jest podłączony.

Diody wewnętrzne - programowanie

Kontroler posiada 4 oddzielne podświetlane strefy Lumectra, które można dostosować:



1. Aby wejść w tryb programowania LED na kontrolerze, przytrzymaj przycisk INT LED z tyłu kontrolera przez 2-3 sekundy. Dioda programu/zasilania będzie migać powoli, gdy kontroler znajduje się w trybie programowania.
2. Bieżąca programowalna strefa zamiga 3 razy. Aby przełączyć się między 4 strefami, naciśnij „w prawo” na padzie kierunkowym. (Strefa pierwsza jest domyślną strefą początkową.)

3. Wybierz jeden z przycisków A/B/X/Y, aby wybrać kolor: zielony, czerwony, niebieski lub żółty.
4. Następnie kontynuuj naciśnięcie wybranego przycisku A/B/X/Y, aby przełączyć pomiędzy 6 odcieniami tego koloru.
5. Naciśnij „W lewo” na padzie kierunkowym, aby zaprogramować efekt świetlny strefy: „Stale”, „Oddychanie” lub „Cykl”.
6. Naciśnij „W GÓRĘ” i „W DÓŁ” na padzie kierunkowym, aby wyregulować poziom jasności tej strefy.
7. W trybie programowania jednokrotne naciśnięcie przycisku „INT LED” powoduje wyłączenie aktualnej strefy niezależnie od pozostałych. Jeśli bieżąca strefa jest wyłączona, naciśnij raz przycisk „INT LED”, aby ponownie włączyć strefę. UWAGA: Poza trybem programu, jednokrotne naciśnięcie przycisku „INT LED” spowoduje włączenie lub wyłączenie wszystkich diod.
8. Naciśnij przycisk „Widok”, aby przełączać między wieloma ustawieniami prędkości dla bieżącej strefy. Naciśnij przycisk Menu, aby przełączać między wieloma ustawieniami prędkości dla wszystkich 4 stref jednocześnie.
UWAGA: Ta funkcja jest dostępna tylko w trybach „Oddychanie” i „Cykl”.
9. Będąc w trybie programowania, naciśnij LB, aby zsynchronizować wszystkie strefy z tym samym trybem oświetlenia; naciśnij RB, aby jednocześnie przełączyć wszystkie strefy pomiędzy 3 trybami oświetlenia; naciśnij RT, aby zmniejszyć jasność wszystkich stref jednocześnie; naciśnij RT, aby zwiększyć jasność wszystkich stref jednocześnie.
10. W trybie programowania naciśnij LT, aby zmniejszyć jasność wszystkich stref jednocześnie; naciśnij RT, aby zwiększyć jasność wszystkich stref jednocześnie.
11. W trybie programowania przytrzymaj „INT LED” przez 2-3 sekundy, aby zapisać wszelkie zmiany wprowadzone w ustawieniach oświetlenia. Wszystkie 4 strefy LED zamigają 3 razy, wskazując, że sterownik wyszedł z trybu programowania. *UWAGA: Sterownik zapamięta 2 ostatnio zapisane ustawienia oświetlenia LED.*
12. Poza trybem programu, naciśnij dwukrotnie szybko „INT LED”, aby przełączyć pomiędzy 2 ostatnio zapisanymi ustawieniami oświetlenia.
13. Poza trybem programu naciśnij raz „INT LED”, aby włączyć lub wyłączyć wszystkie diody.

USTAWIENIE BLOKADY SPUSTU

- Wyreguluj głębokość naciśnięcia spustu, przesuując blokadę spustu pod każdym spustem w lewo lub w prawo.
- Poziom blokada każdego spustu można ustawić niezależnie.

REGULACJA BLOKADY SPUSTU



PRZYPISANIE ZAAWANSOWANYCH PRZYCSKÓW ADR/L

1. Przytrzymaj przycisk programu w dół na 2-3 sekundy. Dioda zasilania zacznie powoli migać, sygnalizując że kontroler jest w trybie przypisywania.
2. Naciśnij jeden z następujących przycisków (A/B/X/Y/LB/RB/RT/RT/Naciśnięcie lewego drążka/Naciśnięcie prawego drążka/+Pad sterujący), który chcesz przypisać do przycisku zaawansowanej gry. Następnie naciśnij przycisk Advanced Gaming (AGR lub AGL), za pomocą którego chcesz uruchomić tę funkcję. Dioda połączenia/programu przestanie migać, sygnalizując, że przycisk zaawansowanej gry został ustawiony.



3. WYBÓR KOLORU

Wybierz jeden z przycisków A/B/X/Y, aby wybrać kolor: zielony, czerwony, niebieski lub żółty.

- A. Następnie kontynuuj naciśkanie wybranego przycisku A/B/X/Y, aby przełączać pomiędzy 6 odcieniami tego koloru.
 - B. Naciśnięcie i przytrzymanie dowolnego przycisku A/B/X/Y spowoduje przełączanie pomiędzy 6 odcieniami tego koloru, aż do zwolnienia przycisku.
4. **WYBÓR TRYBU**
Naciśnij lewo na padzie kierunkowym, aby przełączać tryby diod na pasku:
 - A. **STAŁE** – Wszystkie diody będą świecić stałe w jednym kolorze. Brak ustawień prędkości dla tego trybu.
 - B. **ODDYCHANIE** – diody będą powoli migać; naciśnięcie przycisku VIEW spowoduje zmianę prędkości.
 - C. **CYKL** – diody będą przełączać się pomiędzy wszystkimi 24 dostępnymi kolorami d; naciśnięcie przycisku VIEW spowoduje zmianę prędkości.
 - D. **MUZYKA STAŁA** – diody włączają się przy każdym odtwarzaniu dźwięku;
 - E. **MUZYKA CYKL** – diody będą migać w różnych kolorach za każdym razem, gdy zostanie odtworzony dźwięk.

5. REGULACJA JASNOŚCI

Naciśnij „góra” lub „dół” na padzie kierunkowym, aby dostosować poziom jasności. Dostępnych jest 10 ustawień jasności.

6. SYNCHRONIZACJA

Zewnętrzna taśma LED można zsynchronizować z jedną z 4 stref LED Lumectra na kontrolerze. Naciśnij przycisk RB na kontrolerze, aby przełączać się pomiędzy każdą strefą. Strefa zsynchronizowana z paskiem LED będzie migać, a pasek LED będzie wyświetlał kolor tej strefy.

7. WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMÓW ZEWNĘTRZNYCH LED

Aby wyjść z trybu programowania, przytrzymaj przycisk EXT LED przez 2-3 sekundy. Wszystkie 4 strefy kontrolera LED i pasek LED zamigają 3 razy, aby wskazać, że pasek LED wyszedł z trybu programowania.

8. WŁĄCZENIE/WYŁĄCZENIE PASKA LED

Poza trybem programu naciśnij raz EXT LED, aby włączyć lub wyłączyć pasek LED.

3. Powtórz tę czynność dla drugiego przycisku

UWAGA: Przypisanie przycisków zaawansowanej gry pozostaną w pamięci nawet po rozłączeniu.

RESETOVANIE PRZYCSKÓW ADR/L

1. Przytrzymaj przycisk programu przez 2-3 sekundy. Dioda zasilania zacznie powoli migać, sygnalizując, że kontroler znajduje się w trybie przypisywania.
2. Naciśnij AGL lub AGR, aby indywidualnie zresetować każdy przycisk lub przytrzymaj przycisk Program przez 5 sekund, aby zresetować oba jednocześnie.

KORZYSTANIE Z PRZYCSKU SHARE

Szczegółowe informacje na temat funkcji i właściwości związanych z przyciskiem Udostępnij znajdziesz w dokumentacji konsoli Xbox

Diody zewnętrzne - PROGRAMOWANIE

1. Aby wejść w tryb programowania ZEWNĘTRZNYCH diod na kontrolerze, przytrzymaj przycisk EXT LED z tyłu kontrolera przez 2-3 sekundy. Dioda zasilania zacznie migać powoli, gdy kontroler znajduje się w trybie programowania ZEWNĘTRZNEJ diody.



2. Pasek LED zamiga 3 razy w kolorze ZIELONYM, sygnalizując, że znajdujesz się w trybie programowania ZEWNĘTRZNYCH diod i możesz zmienić kolor diod za pomocą kontrolera.

UWAGA: W trybie programu ZEWNĘTRZNEJ diody sterowanie konsolą nie będzie działać. Ma to na celu umożliwienie naciskania przycisków bez powodowania jakichkolwiek ruchów lub działań na pulpicie gry lub konsoli.

Kontroler wysła polecenia do paska LED za pośrednictwem czujnika IR znajdującego się na pasku LED. Należy skierować kontroler bezpośrednio na czujnik (w linii wzroku), aby polecenia mogły zostać zarejestrowane i zastosowane na pasku LED.

REGIONALNE SYMBOLE ZGODNOŚCI Więcej informacji dostępnych w wyszukiwarce



Zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny (WEEE) Urządzenia elektryczne i elektroniczne zawierają materiały i substancje, które mogą mieć szkodliwy wpływ na zdrowie ludzi i środowisko. Ten symbol oznacza, że tego urządzenia nie wolno traktować jako nieposortowanych odpadów komunalnych, ale należy je zbierać oddzielnie. Urządzenie należy oddać do punktu zbiórki zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego na terenie UE, Wielkiej Brytanii i innych krajów europejskich w których funkcjonują oddzielne systemy zbiórki zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego. Pozbywając się urządzenia we właściwy sposób, pomagasz uniknąć możliwych zagrożeń dla środowiska i zdrowia publicznego, które mogłyby być spowodowane niewłaściwym postępowaniem ze zużyтым sprzętem. Recykling materiałów przyczynia



Znak CE (Conformité Européenne) to deklaracja producenta, że produkt spełnia Europejskie dyrektywy i rozporządzenia dotyczące zdrowia, bezpieczeństwa